

Regulamin Gry Miejskiej 2014 „Ulicami Tarnowa do Europy” organizowanej przez

**Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct –Tarnów
wraz z Fundacją Regionalnego Rozwoju Edukacji**

ZGŁOSZENIA: 01.09.2014 – 10.09.2014r.

I ETAP: 15.09-06.10.2014r.

II ETAP: gra terenowa oraz finał 20.10.2014r.

I. Organizator

Pomysłodawcą i głównym organizatorem Gry Miejskiej jest Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów prowadzony przez firmę euroPiM s.c. M. P. Kłusek w Tarnowie przy współpracy Fundacji Regionalnego Rozwoju Edukacji.

II. Założenia organizacyjne

1. Celem gry jest

- ✓ popularyzacja wiedzy na temat Unii Europejskiej i państw do niej należących,
- ✓ poszerzanie wiedzy o Unii Europejskiej,
- ✓ propagowanie drużynowego, aktywnego spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu.

2. Tematem przewodnim gry miejskiej jest wpływ Unii Europejskiej na zmiany zachodzące w naszym regionie.

3. Gra przeznaczona jest tylko dla drużyn składających się z 3 uczestników (uczniów szkół gimnazjalnych z terenu Miasta Tarnowa). Każda drużyna zgłaszana przez szkołę powinna mieć wyznaczonego kapitana drużyny oraz opiekuna, którym może być nauczyciel szkoły.

4. Do gry może się zgłosić w terminie wyznaczonym dowolna liczba drużyn (jednak tylko po jednej drużynie ze szkoły).

5. Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach jest wypełnienie załączników Nr 1 oraz Nr 3, zeskanowanie ich i przesłanie na adres mailowy: europedirect-tarnow@europim.pl lub dostarczenie (pocztą, kurierem, osobiście) do naszego biura znajdującego się przy ul. Granicznej 8A w Tarnowie.

6. Gra zostanie przeprowadzona w dwóch etapach:

I etap - eliminacje – wykonanie 7 zadań różnych typów opublikowanych na facebooku (www.facebook.com/EDTarnow) w określonych dniach i godzinach (załącznik Nr 2 do niniejszego regulaminu)

- Zadanie **TYP A** - Rozwiązanie zadania należy przestać w formie elektronicznej w ciągu 24 godzin od chwili opublikowania (do godziny 14.00 dnia następnego) na naszego e-maila europedirect-tarnow@europim.pl lub bezpośrednio dostarczyć do biura Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów na płycie CD, pendrive lub na innym nośniku elektronicznym.

Następnie wykonane zadania będą przez nas publikowane do godziny 17.00 na naszym profilu. Punkty będą przyznawane wg ilości uzyskanych „lajków”, czyli „polubień” otrzymanych od chwili umieszczenia do czasu wskazanego w opisie zadania umieszczonym na profilu FB. Uwaga! zadania przysłane po terminie nie będą brane pod uwagę - Szkoła otrzyma 0 pkt.

Punktacja tego typu zadania jest następująca:

1 miejsce: 5 pkt

2miejsce: 4pkt

3miejsce: 3pkt

4miejsce: 2pkt

5miejsce: 1pkt

Za pozostałe: 0pkt

- Zadanie **TYP B** - Jest to zadanie, w którym liczy się czas dostarczenia odpowiedzi. Rozwiązanie zadania należy przestać w formie elektronicznej na naszego e-maila europedirect-tarnow@europim.pl.

Punktacja tego typu zadania rozwiązanego prawidłowo jest następująca:

1 miejsce: 5 pkt

2miejsce: 4pkt

3miejsce: 3pkt

4miejsce: 2pkt

5miejsce: 1pkt

Za pozostałe: 0pkt

- Zadanie **TYP C** - Rozwiązanie zadania należy przestać w formie elektronicznej w ciągu 24 godzin od chwili opublikowania (do godziny 14.00 dnia następnego) na naszego e-maila europedirect-tarnow@europim.pl lub bezpośrednio dostarczyć do biura Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów na płycie CD lub na pendrive czy innym nośniku elektronicznym. Następnie wykonane zadania będą przez nas publikowane do godziny 17.00 na naszym profilu.

Oceny zadań dokonują grupy, mając do dyspozycji 5 pkt każda (można przyznać całość punktów jednej drużynie, bądź podzielić je między dwie lub więcej drużyn), przydzielając punkty grupom przeciwnym wg własnego uznania.

Uwaga! Grupa jest zobowiązana rozdzielić punkty, którymi dysponuje. W przypadku, gdy tego nie zrobi nie zostaną jej naliczone przyznane punkty grup

przeciwnych! Grupa nie może sama sobie przyznawać punktów. Wiadomość z ilością punktów należy przestać na nasz adres e-mail w wyznaczonym terminie (podanym na naszym profilu FB).

- Zadanie **TYP D** - jest zadaniem dla grup, które zakwalifikują się do II Etapu. Będzie to praca manualna, którą należy wykonać z surowców wtórnych np. puszek, butelek typu PET, itp. Temat tego zadania zostanie przedstawiony grupom, które zakwalifikują się do II etapu gry.

Ocena tego zadania nastąpi na ostatnim etapie gry, gdy wszystkie grupy zaliczą wszystkie punkty na mieście i dotrą do METY. W zadaniu będzie oceniana pomysłowość i kreatywność oraz odpowiedź na pytania związane z wykonaną pracą.

Członkami jury są wszyscy uczestnicy gry, 1 pracownik Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct – Tarnowie oraz fundator Fundacji Regionalnego Rozwoju Edukacji. Każdy będzie miał do dyspozycji 1 pkt do przyznania, wg własnego uznania. Uwaga: uczestnicy nie mogą przyznawać punktów swojej drużynie.

- Zadanie **TYP E** - zadanie szczególne, które odbędzie się zamiennie w siedzibie Izby Przemysłowo-Handlowej, jeżeli ze względu na pogodę nie będzie możliwe aby gra miejska odbyła się w terenie. Będzie to zadanie manualne, do wykonania na miejscu. Potrzebne materiały i narzędzia dostarczy organizator Gry, natomiast temat pracy zostanie podany przed jego wykonaniem. Czas wykonania 1h.

Warunki oceniania zadania takie jak w zadaniu **TYP D**

Do kolejnego etapu przechodzi 5 drużyn, które zdobędą największą liczbę punktów w I etapie.

Punkty przyznawane będą w zależności od typu zadania.

Informacja o zakwalifikowaniu do II etapu pojawi się na profilu www.facebook.com/EDTarnow najpóźniej w dniu 09 października 2014 do godziny 17:00.

II etap – gra terenowa – odbędzie się na terenie miasta Tarnowa w 5 punktach zaznaczonych na „Mapce do gry”

- uczestnicy rozpoczynają i kończą grę w Izbie Przemysłowo-Handlowej, ul. „Słoneczna 32, II piętro” (START godzina 10:00 w dniu 20 października 2014 roku),
- zadaniem uczestników gry miejskiej będzie dotarcie do 5 punktów kontrolnych, które znajdować się będą w na terenie Tarnowa - uczestnicy wcześniej otrzymają mapkę z wykazem punktów,
- drużyny w każdym punkcie kontrolnym będą mieć do wykonania zadanie, a w przypadku wylosowania przez drużynę zagadki, odpowiedzi na pytanie musi udzielić kapitan drużyny po wcześniejszej konsultacji z resztą drużyny,
- w przypadku wylosowania przez drużynę zadania do wykonania, drużyna wyznacza swojego przedstawiciela lub przedstawicieli do jego wykonania,

- możliwe będzie tylko jedno podejście do odpowiedzi na każdą łamigłówkę, jak również do wykonania każdego zadania w poszczególnych punktach kontrolnych,
- podczas trwania gry, każda drużyna zostanie wyposażona w materiały startowe takie jak karta do gry oraz mapka,
- gracze nie będą mogli się rozdzielać, liczba graczy w zespole będzie weryfikowana w każdym punkcie kontrolnym. W razie niezgodności drużyna zostaje zdyskwalifikowana,
- w trakcie wykonywania zadań obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z Internetu oraz telefonów komórkowych, za złamanie tej zasady zespół zostanie zdyskwalifikowany.
- uczestnicy gry zadania wykonują samodzielnie, zakazuje się konsultacji oraz udzielania pomocy opiekunów/nauczycieli w trakcie rozwiązywania zadań, za złamanie tej zasady zespół zostanie zdyskwalifikowany.

7. Udział w grze jest bezpłatny.

III. Warunki udziału

1. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią ruch na świeżym powietrzu.
2. W imprezie mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, których stan zdrowia na to pozwala.
3. Drużyny tworzą samodzielnie uczestnicy gry, którzy wybierają ze swojego grona kapitana oraz nazwę drużyny. Każda z drużyn jest zgłaszana przez Gimnazjum, które wyznacza również opiekuna grupy.
4. Warunkiem uczestnictwa w II etapie jest zakwalifikowanie się po I etapie oraz przedstawienie na STARCIE (20 października 2014 roku o godzinie 10:00 w Izbie Przemysłowo-Handlowej w Tarnowie, ul. Słoneczna 32) dokumentu potwierdzającego tożsamość każdego z uczestników.
5. Każda drużyna będzie mogła uczestniczyć w grze jedynie pod okiem opiekuna wyznaczonego przez szkołę, który złoży odpowiednie oświadczenie ([załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu](#)).
6. Uczestnik gry nie może być członkiem wielu drużyn.
7. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom/zawodnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi „kartę gry” i wykluczenia go z gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
8. Warunkiem udziału w grze jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego ([załącznik Nr 1 do niniejszego regulaminu](#)) dostępnego na stronie www.europedirect-

tarnow.euopim.pl, zeskanowanie oraz przesłanie go na adres europedirect-tarnow@europim.pl lub dostarczenie (pocztą, osobiście) do biura Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów znajdującego się przy ul. Graniczna 8a, 33-100 Tarnów w terminie od 01 września 2014r. do 10 września 2014r.

9. Zgłoszenia dokonuje szkoła.

IV. Laureaci i nagrody

1. Członkowie wszystkich drużyn, które przeszły do II etapu otrzymają drobne upominki.
2. Nagrody przewidziane dla trzech najlepszych szkół to m.in. Radiomagnetofon z MP3,CD,USB; tablica suchościeralno-magnetyczna, flipchart.
3. O wygranej decyduje suma wszystkich punktów z etapu I, II oraz zadania specjalnego.
4. Wyniki gry zostaną publicznie ogłoszone o godzinie 14:00 po zakończeniu etapu II i podliczeniu wszystkich punktów. Zostaną one także podane na naszej stronie internetowej oraz na profilu www.facebook.com/EDTarnow.
5. Miejscem rozdania nagród będzie siedziba Izby Przemysłowo-Handlowej w Tarnowie.
6. Nagrodę odbiera kapitan i/lub opiekun drużyny.
7. Warunkiem odbioru nagrody jest podpisanie protokołu odbioru nagrody.

V. Postanowienia końcowe

1. Gra nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992r. o grach i zakładach wzajemnych.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane i wykorzystywane zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych w celu przeprowadzenia gry.
3. Biorący udział w grze uczestnicy wyrażają tym samym zgodę na wykorzystywanie swoich danych osobowych do celów konkursowych, mając jednocześnie prawo wglądu do nich i ich poprawienia.
4. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za zgodność z prawdą podanych przez nich danych.
5. Uczestnicy gry ubezpieczają się we własnym zakresie.
6. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność.
7. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.

- 8.** Uczestnicy mogą korzystać z usług transportowych (jazda autobusem, TAXI) ale na swój własny koszt.
- 9.** Regulamin niniejszej gry jest dostępny u organizatora, oraz na oficjalnej stronie internetowej www.europedirect-tarnow.europim.pl
- 10.** W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
- 11.** Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia gry w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
- 12.** Organizatorowi przysługuje prawo unieważnienia gry bez podania przyczyny oraz do nie wyłaniania zwycięzcy.
- 13.** Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego prezentowania i publikacji wyników gry w celach promocyjnych w prasie, telewizji, na stronach internetowych organizatora oraz we własnych wydawnictwach.
- 14.** Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji Regulaminu.
- 15.** Dodatkowych informacji udzielają pracownicy Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów prowadzonego przez euroPiM s.c. M.P. Kłusek.
- 16.** Przystąpienie uczestnika do gry jest równoznaczne z akceptacją treści niniejszego Regulaminu.

Załączniki:

Załącznik nr 1 – formularz zgłoszeniowy

Załącznik nr 2 – harmonogram pytań/zadań

Załącznik nr 3 – oświadczenie opiekuna