

**Regulamin Gry Miejskiej 2016 „WIEDZIEĆ, UMIEĆ, CHCIEĆ”
organizowanej przez
Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów
wraz z Fundacją Regionalnego Rozwoju Edukacji**

ZGŁOSZENIA: 04.04.2016-24.04.2016r.

I ETAP: 25.04.2016-25.05.2016r.

II ETAP: gra terenowa oraz finał (dokładny dzień finału zostanie podany do wiadomości na 2 dni przed planowanym finałem ze względu na warunki pogodowe, które są bardzo ważnym elementem podczas gry w terenie; dzień finału jest planowany pomiędzy 30 a 31 maja).

I. Organizator

Pomysłodawcą i głównym organizatorem Gry Miejskiej 2016 „WIEDZIEĆ, CHCIEĆ, UMIEĆ ” jest Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów prowadzony przez firmę euroPiM s.c. M. P. Klusek w Tarnowie przy współpracy Fundacji Regionalnego Rozwoju Edukacji.

II. Założenia organizacyjne

1. Celem gry miejskiej jest:

- ü popularyzacja wśród uczniów szkół podstawowych wiedzy na temat Unii Europejskiej i państw do niej należących,
- ü poszerzanie wiedzy o Unii Europejskiej,
- ü zachęcanie młodzieży do czynnego udziału w poznawaniu miasta Tarnowa,
- ü propagowanie drużynowego, aktywnego spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu.

2. Gra przeznaczona jest tylko dla drużyn składających się z 3 uczestników (uczniów szkół podstawowych (klas IV-VI) z terenu Miasta i gminy Tarnów). Każda drużyna zgłaszana przez szkołę powinna mieć wyznaczonego kapitana drużyny oraz opiekuna, którym może być nauczyciel szkoły.

4. Do gry, w wyznaczonym terminie, może zgłosić się dowolna liczba drużyn (jednak tylko po jednej drużynie ze szkoły).

5. Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1) oraz oświadczenia opiekuna (załącznik nr 3). Dokumenty te należy:

- ü zeskanować i przesłać na adres e-mailowy: europedirect-tarnow@europim.pl lub
- ü dostarczyć osobiście lub wysłać pocztą/kurierem do naszego biura:
Punkt Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów
ul. Graniczna 8A
33 -100 Tarnów.

PROWADZIMY

UZYSKANE ZNAKI JAKOŚCI I CERTYFIKATY



6. Gra zostanie przeprowadzona w dwóch etapach:

I etap – eliminacje: polegać będzie na wykonaniu 5 zadań różnego typu wysyłanych każdej DRUŻYNIE na adres elektroniczny i opublikowanych na stronie internetowej www.europedirect-tarnow.europim.pl/ w celu upublicznienia wydarzenia, w określonych dniach i godzinach (załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu):

- ü **Zadanie TYP A** –Zadanie wraz z informacją o ilości punktów do zdobycia, wysyłane będzie na adres elektroniczny oraz udostępniany na stronie zgodnie z harmonogramem. Rozwiązanie należy przesłać na adres e-mail: europedirect-tarnow@europim.pl lub bezpośrednio dostarczyć do biura Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów na płycie CD, pendrive lub na innym nośniku elektronicznym. Jest to zadanie, typu „Kto pierwszy ten lepszy”, w którym liczy się czas dostarczenia odpowiedzi na pytania.

Punktacja przedstawia się następująco:

5 pkt – drużyna, która jako pierwsza prześle prawidłowe odpowiedzi,

3 pkt – drużyna, która jako druga prześle prawidłowe odpowiedzi,

1 pkt – drużyna, która jako trzecia prześle prawidłowe odpowiedzi.

Pozostałe drużyny: 0 pkt.

Uwaga! W tym zadaniu punkty można uzyskać wyłącznie w przypadku udzielenia prawidłowych i pełnych odpowiedzi na wszystkie pytania. Za przesłanie odpowiedzi błędnych lub niepełnych drużyna otrzymuje 0 pkt.

Wyniki będą wysyłane na adres elektroniczny, publikowane na stronie internetowej punktu www.facebook.com/EDTarnow oraz na Facebook-u następnego dnia.

- ü **Zadanie TYP B** – Zadanie wraz z informacją o sposobie wykonania, ilości punktów do zdobycia i sposobie ich przyznawania będzie wysyłane na e-mail oraz udostępniane na stronie internetowej zgodnie z harmonogramem. Na jego wykonanie każda z drużyn ma dokładnie tydzień. Sposób dostarczenia wykonanego zadania taki sam jak przy zadaniach typu A.

Uwaga! zadania przysłane po terminie nie będą brane pod uwagę - Szkoła otrzyma 0 pkt.

Zadania typu B oceniane będą przez specjalnie w tym celu powołaną Komisję, w skład której wchodzi z 3 osoby:

1. Kierownik Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów – przewodniczący Komisji,
2. Konsultant Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów,
3. Przedstawiciel Fundacji Regionalnego Rozwoju Edukacji.

Sposób publikowania wyników taki sam jak w Typie A.

- ü **Zadanie TYP C** – Zadanie wraz z informacją o ilości punktów do zdobycia i sposobie ich przyznawania, wysyłane będzie na adres elektroniczny i publikowane na stronie

internetowej, według harmonogramu. Czas na wykonanie tego zadania wynosi 2 dni. Sposób dostarczenia wykonanego zadania będzie taki sam jak przy zadaniach typu A.

W zadaniach tego typu będzie można otrzymać dodatkowe punkty za szybkość dostarczania odpowiedzi:

3 pkt – drużyna, która jako pierwsza prześle zadanie,

2 pkt – drużyna, która jako druga prześle zadanie,

1 pkt – drużyna, która jako trzecia prześle zadanie.

Do kolejnego etapu przechodzi maksymalnie 5 pierwszych miejsc, które zdobędą największą liczbę punktów w I etapie.

Informacja o zakwalifikowaniu się drużyn do II etapu najpóźniej w dniu 27.05.2016 roku:

ü zostanie wysłana na adres poczty elektronicznej wskazany w formularzu zgłoszeniowym,

ü pojawi się na stronie internetowej www.europedirect-tarnow.euopim.pl/,

ü pojawi się na profilu www.facebook.com/EDTarnow.

II etap – gra terenowa – odbędzie się na terenie miasta Tarnowa w 8-miu punktach zaznaczonych na „Mapce do gry”

ü uczestnicy rozpoczynają i kończą grę w Parku Strzeleckim w Tarnowie (START godzina 10:00 w dniach pomiędzy 30-31 maja 2016 roku.),

ü zadaniem uczestników gry miejskiej będzie dotarcie do 8-miu punktów kontrolnych, które znajdować się będą na terenie Tarnowa – uczestnicy wcześniej otrzymają mapkę z wykazem punktów,

ü drużyny w każdym punkcie kontrolnym będą mieć do wykonania zadanie,

ü podczas trwania gry, każda drużyna zostanie wyposażona w materiały startowe takie jak karta do gry oraz mapka,

ü gracze nie będą mogli się rozdzielać – liczba graczy w zespole będzie weryfikowana w każdym punkcie kontrolnym. W razie niezgodności drużyna zostaje dyskwalifikowana,

ü w trakcie wykonywania zadań obowiązuje bezwzględny zakaz korzystania z Internetu oraz telefonów komórkowych. Za złamanie tej zasady zespół zostanie dyskwalifikowany.

7. Udział w grze jest całkowicie bezpłatny.

PROWADZIMY

UZYSKANE ZNAKI JAKOŚCI I CERTYFIKATY



III. Warunki udziału

1. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią ruch na świeżym powietrzu.
2. W imprezie mogą uczestniczyć wyłącznie osoby, których stan zdrowia na to pozwala.
3. Drużyny tworzą samodzielnie uczestnicy gry, którzy wybierają ze swojego grona kapitana oraz nazwę drużyny. Każda z drużyn jest zgłaszana przez SZKOŁĘ PODSTAWOWĄ która wyznacza również opiekuna grupy.
4. Warunkiem uczestnictwa w II etapie jest zakwalifikowanie się po I etapie oraz przedstawienie na STARCIE (**termin zostanie ustalony na dwa dni przed planowanym finałem**) dokumentu potwierdzającego tożsamość każdego z uczestników.
5. Każda drużyna będzie mogła uczestniczyć w grze jedynie pod okiem opiekuna wyznaczonego przez szkołę, który złoży odpowiednie oświadczenie (załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu).
6. Uczestnik gry nie może być członkiem wielu drużyn.
7. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym zawodnikom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
8. Warunkiem udziału w grze jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu) dostępnego na stronie www.europedirect-tarnow.europim.pl, zeskanowanie oraz przesłanie go na adres europedirect-tarnow@europim.pl lub dostarczenie (pocztą, osobiście) do biura Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct - Tarnów znajdującego się przy ul. Graniczna 8a, 33-100 Tarnów w terminie **od 4 kwietnia do 24 kwietnia 2016 r.**
9. Zgłoszenia dokonuje Szkoła Podstawowa.

IV. Laureaci i nagrody

1. Członkowie wszystkich drużyn, które przeszły do II etapu otrzymają drobne upominki.
2. Nagrody przewidziane dla trzech najlepszych szkół to m.in. Radiomagnetofon z MP3, CD, USB; aparat fotograficzny, flipchart.
3. O wygranej decyduje ilość punktów z etapu II.
4. Wyniki gry zostaną publicznie ogłoszone po zakończeniu etapu II i podliczeniu wszystkich punktów. Zostaną one także podane na naszej stronie internetowej oraz na profilu www.facebook.com/EDTarnow.
5. Miejscem rozdania nagród będzie miejsce STARTU i METY podczas finału Gry Miejskiej.
6. Nagrodę odbiera kapitan i/lub opiekun drużyny.
7. Warunkiem odbioru nagrody jest podpisanie protokołu odbioru nagrody.

V. Postanowienia końcowe

1. Gra nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 29 lipca 1992r. o grach i zakładach wzajemnych.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane i wykorzystywane zgodnie z Ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych w celu przeprowadzenia gry.
3. Biorący udział w grze uczestnicy wyrażają tym samym zgodę na wykorzystywanie swoich danych osobowych do celów konkursowych, mając jednocześnie prawo wglądu do nich i ich poprawienia.
4. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność za zgodność z prawdą podanych przez nich danych.
5. Uczestnicy gry ubezpieczają się we własnym zakresie.
6. Uczestnicy biorą udział w grze na własną odpowiedzialność.
7. Wszystkich uczestników obowiązuje przestrzeganie przepisów ruchu drogowego.
8. Uczestnicy mogą korzystać w usług transportowych (jazda autobusem, TAXI) ale na swój własny koszt.
9. Regulamin niniejszej gry jest dostępny u organizatora, oraz na oficjalnej stronie internetowej www.euroPiM.pl
10. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
11. Organizator zastrzega sobie prawo przerwania, zmiany lub przedłużenia gry w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
12. Organizatorowi przysługuje prawo unieważnienia gry bez podania przyczyny oraz do nie wyłaniania zwycięzcy.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do bezpłatnego prezentowania i publikacji wyników gry w celach promocyjnych w prasie, telewizji, na stronach internetowych organizatora oraz we własnych wydawnictwach.
14. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji Regulaminu.
15. Dodatkowych informacji udzielają pracownicy Punktu Informacji Europejskiej Europe Direct-Tarnów prowadzonego przez euroPiM s.c. M.P. Kłusek.
16. Przystąpienie uczestnika do gry jest równoznaczne z akceptacją treści niniejszego Regulaminu.

Załączniki:

Załącznik nr 1 – formularz zgłoszeniowy

Załącznik nr 2 – harmonogram zadań/pytań publikowanych w I etapie

Załącznik nr 3 – oświadczenie opiekuna

PROWADZIMY

UZYSKANE ZNAKI JAKOŚCI I CERTYFIKATY

